Πανεπιστήμιο Αιγαίου – Τμήμα ΜΠΕΣ

Μάθημα: Τεχνολογία Λογισμικού

Διδάσκων: Γ. Χαραλαμπίδης

**Ελάχιστα Απαιτούμενα Εργασιών**

Α. Documentation (word file - δείτε template)

* Εξώφυλλο - Όνομα Εφαρμογής / Στοιχεία Φοιτητών
* Σύνοψη (1 σελίδα με: περιγραφή βασικής λειτουργίας, χαρακτηριστικών, περιβάλλοντος, ειδικών απαιτήσεων, εργαλείων ανάπτυξης (λίγο), University of Aegean, etc). Το κείμενο να δίνει σε κάποιον πιθανό χρήστη να καταλάβει τι κάνει η εφαρμογή και τι προσφέρει.
* Οργάνωση του έργου (ρόλοι, άτομα, στάδια – ημερομηνίες, χρόνος ανάπτυξης, gantt chart, roles chart)
* Use Cases / Usage Scenarios
* Λίστα απαιτήσεων και ανάλυση ανά απαίτηση (requirements list, λειτουργικές και μη λειτουργικές απαιτήσεις)
* Βασικά Διαγράμματα και επεξήγησή τους: (Activity Diagram ή Data Flow Diagram, sequence, ERD-DataBase Diagram, Class Diagram)
* Δομή εφαρμογής (Δομή Menu, Κύριες Οθόνες)
* Documentation κώδικα (naming μεταβλητών κλπ, coding rules, basic files)
* Testing documentation (σενάρια ελέγχου που υλοποιήθηκαν και αποτελέσματα- με βάση τη Λίστα Απαιτήσεων)
* Άλλα Στοιχεία (εξωτερικά sites, web services που χρησιμοποιήθηκαν, ειδικά θέματα της πλατφόρμας)
* Συμπεράσματα (προβλήματα που υπήρξαν, “lessons learned”, βέλτιστες πρακτικές για επόμενους)

B. Βίντεο

Σύντομο video με παρουσίαση της εφαρμογής (3-4 λεπτά max), όπου θα δείχνετε τη χρήση της εφαρμογής στον emulator και θα μιλάτε, με χρήση κάποιου screen recording software, όπως το <http://camstudio.org/>). Εναλλακτικά μπορείτε να το φτιάξετε από powerpoint slides που να περιέχουν και οθόνες της εφαρμογής και να χρησιμοποιήσετε το Microsoft Movie Maker <http://www.youtube.com/watch?v=7HfV7uMjRks>

Γ. Εφαρμογή

* Κώδικας (σε .zip ή .rar file)
* Εκτελέσιμο (για emulator ή link σε appstore)

Όλα τα παραπάνω αρχεία υποβάλλονται στο eClass στην ανάλογη εργασία, μέχρι την ημερομηνία της εξέτασης.